Creación de Appis para Androide

Oct 2

Instala cordova

Npm install -g cordova

En Androide Studio se verifica que se hubiere descargado los SDK de la versión de androide que tiene el Celular.

En SDK Manager y se verifica

Para crear la aplicación desde la consola CMD

Se va a la carpeta donde está la aplicación, en el caso la calculadora

Se crea una carpeta de llamar app1, que esté al mismo de las calculadoras en nuestro caso.

Cd accede a esa dirección desde consola

En la carpeta se escribe el comando para la creación de la aplicación

(se tima un identificador de la tiemda playstore

Cordova create app gismodel.mao.app1 app

Agregar plataformas

En app se escribe

Cordova platform add android

Se ha creado una carpeta de androide

Allí hay una carpeta platfotrm\_www

Allí, crea una

Compilando la aplicación a la plataforma androide

cordova build Android

Para la calcualdora.

Se debe pasar el proyecto de la calculadora a la carpeta www del agtregar la línea del script de cordovaja.

Dentro del index de la calcualdora al final se agrega

<script type=”text/javascript” src=”cordova.js”></script>

Se borra todo lo que se creó en el www y se corre nuevamente la creación de la aplicación

cordova build Android

La salida se queda en

C:\wamp64\www\Androide\MAO1\app1\app\platforms\android\build\outputs\apk

En el teléfono va a configuraciones, seguridady se habilita la opción de orígenes o fuentes desconocidos.

Cuando está creando la aplicación con cordova, el nombre que se le define,

app corresponde al nombre del proyecto

comm id unico nombre

Cordova créate app comm nombre, el que se visualiza en el teléfono

SECCION DE PLUGGINS

Apache cordova ha generado herramientas para manejar los recursos que tieen un teléfono.

En

cordova.apache.org/pliggins

http://cordova.apache.org/plugins/

buscamos el de gps

buscamos geolocation

para instalar el pliggin se usa el comando que aparece en la pag

se copia y se coloca en la consola el comando

cordova plugin add cordova-plugin-geolocation

para verificar si quedó instalado, en la carpeta del Proyecto, en pluggis debe aparecer el plugin

Para que detecte el teléfono agregamos el codifo al proyecto de la calcualadora

    document.addEventListener("deviceready", onDeviceReady, false);

    function onDeviceReady() {

        console.log("navigator.geolocation works well");

    }

Dentro de la aplicación que se creo, e www, en el archivo controlador se elimina todo lo que hay y adicionamos el código

En mi caso no es controlador sino app.js

Nuevamente en apache cordova, escribimos el geolocation, pulign para trabajar gps

El js queda : \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

document.addEventListener("deviceready", onDeviceReady, false);

function onDeviceReady() {

var onSuccess = function(position) {

$(".respuestagps").append(position.coords.latitude);

$(".respuestagps").append(position.coords.longitude);

$(".respuestagps").append(position.coords.altitude);

};

// onError Callback receives a PositionError object

//

function onError(error) {

alert('code: ' + error.code + '\n' +

'message: ' + error.message + '\n');

}

navigator.geolocation.getCurrentPosition(onSuccess, onError);

}

El index.html

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no, minimal-ui">

<meta name="mobile-web-app-capable" content="yes">

<meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">

<meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black">

<title>Calculadora3</title>

<link href="estilo.css" rel="stylesheet">

</head>

<body>

<div class="respuestagps">

</div>

<script type=”text/javascript” src=”cordova.js”></script>

<script src="jquery-3.2.1.min.js"></script>

<script src="app.js"> </script>

</body>

</html>

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Reconstruimos la aplicación

Con cordova build Android

Una vez construida, aparece un nueveo apk en:

C:\wamp64\www\Androide\MAO1\app1\app\platforms\android\build\outputs\apk

, el cual se envía al telefoo

TAREA

Enviar mensaje de texto

Entrada1 input numero de celular

Caja ´para entrar mensaje de texto

Botón de enviar

Trabajarlo con clases y con ID. Y el plugin. Buscar y ver la documentación para implementarlo.

Función en JS

Set Intervalo, función par que cada tantos segundos ejecutar un comando, esto es para trabajar en tiempo real.

Setinterval(function () {eee}, 300);